

Здравствуйте уважаемые члены жюри, участники и гости конференции. Меня зовут Дикова Арина, я ученица 7 класса «А». И представляю вам свою проектную работу «создание урбанистической игры - Мой район»

Мы все живём в городе. Сулицей, домами и дорогой мы встречаемся каждый день — это и есть урбанистика. Во время прогулки по Москве я заметила множество ошибок в построении города. Именно поэтому **целью** работы стало «создание интерактивной игры – «Мой район» для детей и подростков на основе проведенной мною исследовательской работы». В дальнейшем я постараюсь привлечь внимание окружающих к этим проблемам, чтобы повлиять на формирование правильного общественного запроса на их исправление.

Для достижения поставленной цели, мне было необходимо выполнить следующие задачи

Тема моей работы актуальна, так как каждому жителю необходимо знать о правилах жизни в городе, проблемах и способах сделать городскую среду комфортнее.

- Автомобили и общественный транспорт

Количество автомобилей растет с невероятной скоростью. При этом его коэффициент положительного действия равен считанным единицам. Намного выгоднее пользоваться велосипедом или общественным транспортом

- Внеуличные переходы

Внеуличный переход является большой проблемой для маломобильных граждан, делает им город непригодным для жизни. С целью сокращения пути пешеходы перебегают дорогу в неположенных местах. Поэтому на их место нужно ставить «зебры».

- Перехватывающие парковки

Они позволяют автомобилистам экономить время в пути: водитель может оставить там машину и пересечь на общественный транспорт. С обилием этих парковок центр города станет свободнее от автомобилей, станет приятнее и безопаснее ходить по городу.

- Многоэтажки

В многоэтажных домах слишком много жильцов, отсутствует соседское сообщество, которое может положительно влиять как на сам дом, так и на территорию. Жить в таких домах некомфортно.

- Почему мусорно

Когда на улице мусорно и грязноте, кто отвечает за расположение урн и их своевременную очистку (проектировщики города). Если урны расставлены с учетом плотности пешеходного потока, то никто не будет кидать мусор на тротуары, потому что выкинуть мусор в урну правильнее

- кондиционеры на зданиях

Кондиционеры беспорядочно расположенные на фасаде зданий портят лицо дома. А запретить кондиционеры трудно, единственный вариант выделить определенные зоны для их установки, чтобы добиться симметрии и целостности фасада.

- Бесплатные парковки

Город не может обеспечить абсолютно каждого жителя бесплатным местом для парковки автомобиля и одновременно избежать большого количества асфальтовых полей. Бесплатная парковка — попытка сделать город удобным для автомобилистов, а не для пешеходов, что очень большая ошибка.

- Решетки на окнах первого этажа

нет смысла ставить решетки на окна 1ого этажа, которые может сорвать даже ребенок, по которым все равно можно залезть на второй. Они так же очень портят внешний вид города.

- Вывески и реклама

Информационный шум оказывает плохое воздействие на психику и здоровье человек. К тому же, рекламные вывески портят внешний вид города.

- Сохранение памятников архитектуры

Памятники архитектуры внушают уважение к истории своей страны, помогают сохранять значимое прошлое., так же украшают внешний вид города.

- Светофоры с пешеходными кнопками

Светофоры, оборудованные кнопками для пешеходов, позволяют не останавливать поток автомобилей, если нет желающих перейти дорогу. Это позволит существенно уменьшить пробки и гарантирует пешеходу безопасный переход дороги.

- Заборы

Ограда вдоль улиц закрывает пешеходов и создаёт у водителей чувство безопасности, комфортно ехать быстро. Заборы портят внешний вид городов. И в случае возникновения опасности забор помешает велосипедисту перейти на тротуар. Заборов в городе быть не должно.

- доступ к крыше дома

Крыша – хорошее общественное пространство. Там можно организовать зоны отдыха, барбекю, кадки с деревьями. У жителей домов было бы место для знакомств и общения, формирования общины. Что даёт залог безопасности.

- Открытый грунт, тротуары выше уровня земли, урны

Главный источник грязи в городе — открытый грунт. Если уровень бордюра и тротуара ниже уровня земли, то со временем на них станет грязно.

- Двери в подъезд должны быть прозрачные

От железных дверей складывается ощущение страха. Подъезд — это общественное пространство. Безопасность, дизайн и аккуратность в оформлении жилой среды показывают эстетичность зданий.

Поздравляю с успешным завершением игры!Я выполнила все цели и задачи поставленные мною в ходе работы. Результатом моего проекта стало получение новых знаний и созданная игра, уже вышедшей в открытый доступ. Спасибо за внимание. Если у вас остались вопросы, я с радостью на них отвечу!