ПРОЕКТНАЯ РАБОТА

Развивающая игра «По страницам Красной книги России» для детей подготовительной группы детского сада № 1684

Выполнили ученики 5 «3» класса школы № 1955

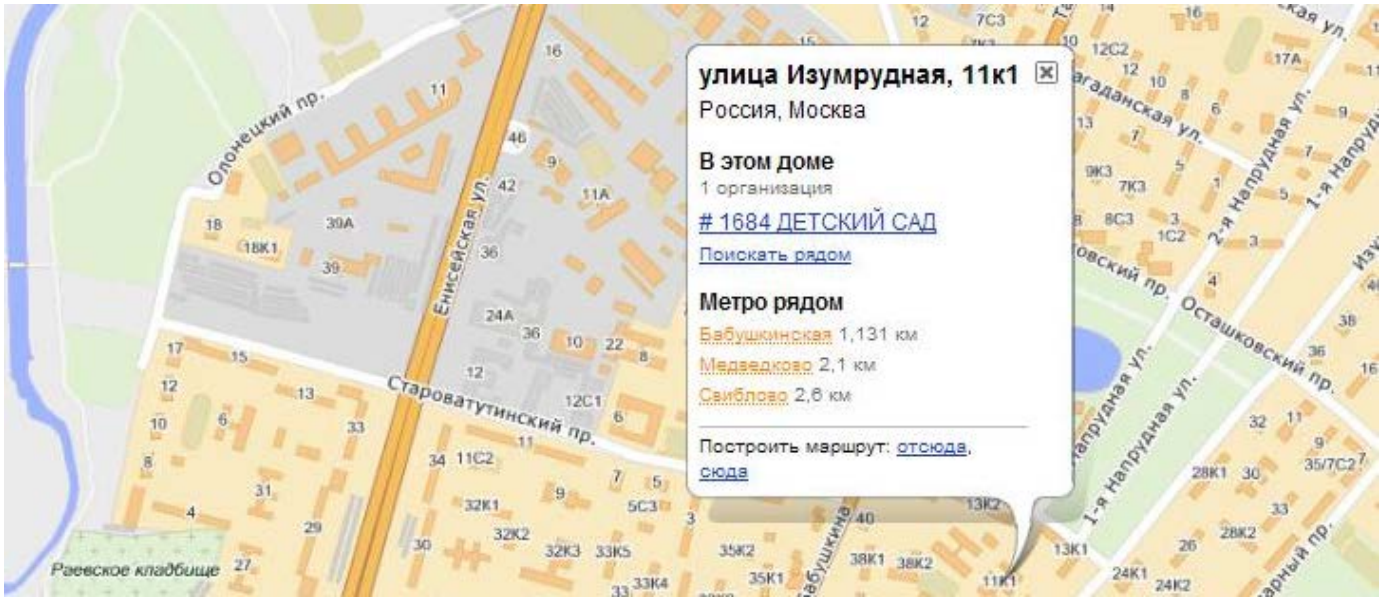
Горелкин Гордей

Мурашко Купава

Руководитель проекта

Розанова Мария Евгеньевна

ВЫБОР ТЕМЫ ПРОЕКТА



Выбрать тему проекта нам помог запрос из детского сада №1684 на изготовление игровых пособий.

Решено было разрабатывать игру для детей-дошкольников на тему «По страницам Красной книги России».

Цель проектной работы

Мы поставили цель: создать настольную игру для детей-дошкольников на актуальную тему. Игровое пособие должно иметь важное воспитательное и развивающее значение, быть интересным и хорошо восприниматься детьми.

Постановка проблемы

Негативная экологическая обстановка на Земле сегодня принимает глобальный характер. Решать экологическую проблему нужно начинать с воспитания нового поколения.

Актуальность проектной работы

Наш проект актуален, так как наша игра, поможет сформировать у детей эмоционально-положительное отношения к окружающему миру, воспитать детей, с «экологическим сознанием».

Задачи проектной работы

1. Изучить Красную книгу РФ и Красную книгу мира. Выбрать животных для создания игровых пластин
2. Разработать концепцию игры, придумать правила
3. Ознакомиться с различными видами памяти человека
3. Ознакомиться с существующими аналогами настольной игры. Выявить их достоинства и недостатки
4. Выбрать удобный формат игрового поля и пластинок. Выполнить зарисовки животных, фонов игровых полей, продумать компоновку и композицию пластин
5. Сделать пробные образцы пластин из скульптурного пластилина
6. Выбрать пластичную массу для изготовления пластин, проанализировать существующие в магазинах предложения
7. По наброскам, сделанным на кальке, выполнить игровые пластины, соблюдая технологию создания барельефа, сделать роспись животных акриловыми красками. Наклеить пластинки на прочную основу (оргстекло)
8. Сделать игровые поля, применяя фотографии готовых барельефов, используя программу Photoshop. Выполнить ламинирование игровых полей для их долговечности
9. Выполнить векторные рисунки в программе CorelDRAW по силуэтам готовых калек для изготовления трафаретов
10. Опробовать игровой набор среди школьников начальной школы и среди дошкольников
11. Оформить коробку в виде «Красной книги России»

Новизна проектной работы

Наш игровой набор выполнен из полимерной массы и имеет рельеф. Аналоги существуют только в бумажном варианте.

Такая игра поможет развить разные виды памяти, в том числе и тактильную память. Если у ребенка хорошо развит такой вид памяти, то быстрее и лучше будет развиваться речь, воображение, координация

История работы над проектом

СБОР МАТЕРИАЛА

Мы изучили Красную книгу России и Красную книгу мира. Исчезающих животных оказалось очень много. Поэтому, проведя опрос, мы выбрали тех, которые обладают характерными признаками, их легко изобразить и которые нравятся детям.

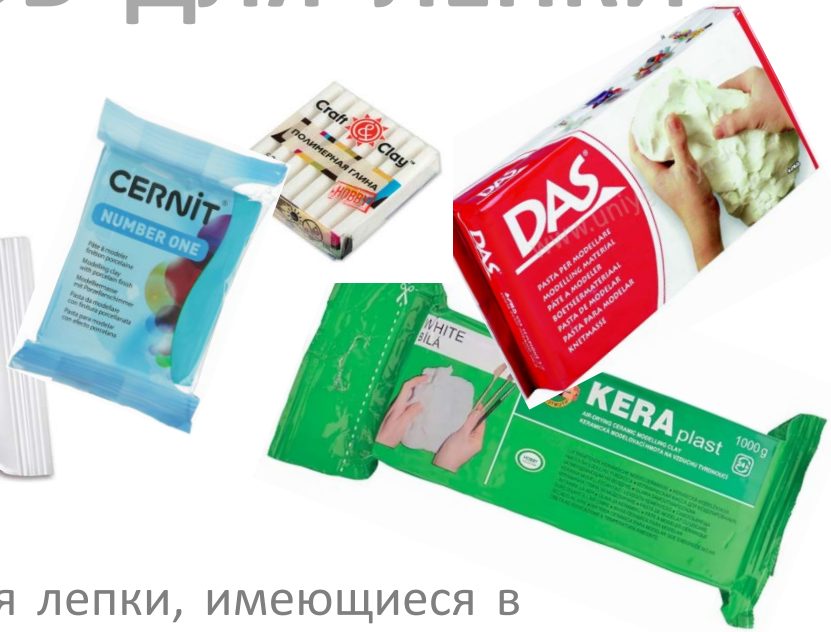
На основе опроса были выбраны следующие животные:

Животные леса
Манул
Енот
Зубр
Животные степи
Тарбаган (монгольский сурок)
Даурский еж
Дзерен (степная антилопа)
Птицы
Стерх (белый журавль)
Белая чайка
Беркут
Животные пресных водоемов
Русская выхухоль
Озерный дельфин
Байкальская нерпа

Животные Севера
Северный олень
Белый медведь
Заяц-беляк
Животные гор
Архар (горный баран)
Красный волк
Ирбис (снежный барс)
Рыбы
Хариус
Лещ черный амурский
Сибирский осетр
Животные моря
Нарвал
Серый кит
Морж

История работы над проектом

АНАЛИЗ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ЛЕПКИ



Мы сравнили материалы для лепки, имеющиеся в магазинах. Выявили их плюсы и минусы. В результате выбрали полимерную массу для лепки Cernit Doll. Ее положительные качества:

1. Не затвердевает до выпекания
2. Нет запаха
3. Изделия из нее самые прочные из всех полимерных глин (прошли испытание на ломку, скручивание и удар)

История работы над проектом

ВЫПОЛНЕНИЕ БАРЕЛЬЕФОВ

Барельефы выполнились по технологии:

1. Перенесение рисунка на кальку
2. Набивание фона
3. Перенос силуэта животного на фон
4. Послойное наращивание объема

История работы над проектом

ОКРАШИВАНИЕ БАРЕЛЬЕФОВ

Было выполнено 24 барельефа. Окраска выполнена акриловыми красками с последующим покрытием прозрачным лаком.

История работы над проектом

ИЗГОТОВЛЕНИЕ ИГРОВЫХ ПОЛЕЙ, ПОДГОТОВКА МЕТОДИЧЕСКИХ МАТЕРИАЛОВ

В программе POTOSHOP было сделано 6 игровых полей. Для долговечности они были ламинированы в прозрачную пленку

Были разработаны методические материалы:

1. Разработаны правила игры
2. Методическое пособие, содержащее краткое описание животных Красной книги.
3. «Карточки-шпаргалки» для воспитателей

История работы над проектом

ОПРОБИРОВАНИЕ ПРОДУКТА

Опробирование игры было проведено в старшей группе детского сада № 1684 и в группе продленного дня школы № 1955, среди учеников 1 и 2 класса. Игра детям понравилась.