

Здравствуйте, меня зовут **Лихачева Татьяна**, я ученица 8 класса Гимназии №9 городского округа Королёв Московской области. Тема моего проекта: **«Привлечение школьников к волонтерской деятельности по сбору мусора в границах природоохраняемой территории (на примере НП «Лосиный остров»)»**.

Лосиный остров – наше огромное сокровище, уникальная территория, где природа средней полосы России соседствует с Москвой – городом-мегаполисом и городами-спутниками, такими, как наш Королёв.

Цель проекта – привлечение школьников для реализации волонтерского мероприятия.

Тема проекта актуальна, ведь природоохранное направление является важным и с точки зрения экологического образования, и сохранения территорий.

«Чистые игры» были выбраны потому, что это увлекательное командное соревнование-квест по раздельному сбору мусора.

Первой задачей данного проекта было изучение методики.

Вторую задачу проекта – самой принять участие в Игре, пообщаться с опытными организаторами - мне удалось решить на Всероссийском слете координаторов «Чистых Игр» в усадьбе Гуслица.

Адаптация методики для школьного мероприятия стала третьей моей задачей, а ее апробация – четвертой.

В процессе разработки проект прошел следующие этапы реализации.

Юридический – необходимо было заручиться поддержкой администрации школы. Мной совместно с руководством Гимназии было направлено письмо директору Национального парка о согласовании мероприятия. В дальнейшем взаимодействие по вопросу волонтерской игры привело к заключению договора о длительном сотрудничестве между Лосиным островом и Гимназией.

В методическом этапе разрабатывалась методика, регламент, правила техники безопасности.

Организационный этап – определение места и даты проведения Игры, ее регистрация на сайте “Чистых игр”, разработка афиши и presswall, создание страницы в социальной сети.

15 сентября, во Всемирный день чистоты, координаторы Игр объединились для проведения Кубка – одновременной организации уборок по всей стране. Оптимальным местом для проведения нашей Игры была выбрана территория Лосинового острова, относящаяся к Детскому эколого-просветительскому центру.

Правилами Игр предусмотрено общее время старта, когда участники разбегаются по обозначенной территории, собирают мусор, выполняют задания, получают баллы, в том числе за отдельный сбор.

Результаты реализованного проекта – волонтерско-просветительской игры «Лосиный остров – Чистый лес» можно отразить в нескольких составляющих:

экологическая – собрано 69 мешков мусора, из них 17 смешанного, 20 пластика, 10 с металлом и 22 со стеклом. Все это, а также крупногабаритный мусор, покрышки было вывезено с территории Национального парка и утилизировано;

волонтерская – школьники получили бесценный опыт работы добровольцами, социально и экологически полезной;

просветительская – ученики получили знания и практические навыки по отдельному сбору мусора, а также о природе и экологии родного края – национального парка;

эстетическая – мероприятие было проведено в одном из самых живописных уголков Московской области – в Лосином острове;

коммуникативная – для участия приглашались команды, семейные или товарищеские. Участники имели возможность «живого» общения в большом коллективе участников и внутри команды, где необходимо было разделять функции для победы (командир, связной);

мотивирующая – опыт участников, информация об Игре может стать примером для продолжения проекта на природоохраняемой территории.

Надо сказать, что в процессе мероприятия было выявлено несколько проблемных пунктов, которые требуют особого внимания при организации: дети активно берутся за дело, но устают быстрее взрослых, они не могут ждать. Это ухудшает общий настрой, поэтому требуется смена деятельности и чёткая организация.

Вторая проблема заключалась в том, что общий азарт, который реально захватил всех участников, толкал подростковые команды рисковать, удаляясь от тропы. Желая победы, они пытались собирать тяжелый или острый опасный мусор, несмотря на правила техники безопасности.

Зато подросткам очень понравилось, что «скупка» мусора в игре проходит через мобильное приложение, это было позитивным моментом для агитации.

Это афиша нашей эколого-просветительской игры «Лосиный остров – Чистый лес», реализованного проекта. Его итоги подсчитаны и размещены на сайте «Чистых Игр», на странице мероприятия в социальной сети, а также на сайтах Гимназии и Лосиного острова, на странице Общественной палаты города Королёва – силами 51 одного участника собрано примерно 0.6 тонны мусора.

Все это позволило распространить информацию о нашем добровольческом начинании – сборе мусора на природоохранной территории с привлечением школьников-волонтеров.

Итак, в процессе реализации проекта сформулированы следующие выводы:

1. Методика «Чистых Игр» оптимальна для школьного мероприятия: соревнования команд, мобильное приложение, возможность достигнуть победы за счет отдельного сбора мусора и активностей.

2. Ключевые моменты корректировки методики с учетом возраста участников: - сопровождение сотрудником национального парка при движении по экологическому маршруту;

- привлечение и команд, и отдельных участников с возможностью формирования команды на месте;
- смена деятельности, избегание «периодов ожидания» при организации;
- выбор наиболее интересных для подростков дополнительных возможностей.
- Корректировка методики под возрастные особенности участников целесообразна, это подтверждено апробацией.

3. Реализация Игры позволила сформулировать:

усвоенные участниками составляющие;

вопросы организационного характера для доработки;

условия успешной агитации;

рекомендации по проведению подобных Игр для детей и подростков.

4. По итогам мероприятия очищен участок особо охраняемой природной территории, собрано и вывезено 69 мешков мусора.